



## **BOARDER 4xSUP WAVES**

### **Programa**

**Sábado, 08 de Agosto de 2010**

- ⊙ 10h00 Abertura de Secretariado
- ⊙ 12h00 Início da Boarder 4xSUP Waves

### **Inscrição**

- ⊙ As inscrições encerram dia 06 de Agosto de 2010.
- ⊙ As equipas podem inscrever-se no dia da prova com um valor de inscrição superior e ficando limitadas às vagas existentes.
- ⊙ O preço da inscrição é de 15€ por participante (60€ por equipa sem utilização de prancha).
- ⊙ As equipas que necessitem de prancha para participar terão o valor acrescido de mais 10€.
- ⊙ As inscrições no dia da prova tem o valor de 20€ por participante (80€ por equipa).

### **A Inscrição Inclui:**

- ⊙ Participação na 4xSUP WAVES
- ⊙ Lanche de Mar
- ⊙ Seguro de Acidentes Pessoais
- ⊙ Massagens na praia
- ⊙ Duches na praia

### **Local:**

Praia de do Navio em Santa Cruz – Torre Vedras

### **Regulamento**

- ⊙ A Boarder 4xSUP Race realiza-se no dia 08 de Agosto de 2010 e é organizada pelo Boarder Club de Portugal em parceria com a Ocean Spirit. O início da competição será dado às 12h.
- ⊙ A prova consiste numa prova de ondas por equipas.
- ⊙ A utilização de Leash é obrigatória.
- ⊙ Podem participar atletas de ambos os sexos.
- ⊙ Independentemente das idades haverá apenas um escalão único masculino e feminino.
- ⊙ Não serão aceites inscrições sem o respectivo pagamento.
- ⊙ Não serão aceites desistências a partir do dia 27 de Julho. Até esta data eventuais pedidos de desistência serão analisados caso a caso. Na eventualidade da desistência ser aceite a

devolução da taxa de inscrição será sempre deduzida do montante de 3€ para suportar custos administrativos e taxas bancárias.

- ⊙ Aos menores de 18 anos será exigido Termo de Responsabilidade dos pais ou encarregados de educação a autorizar a participação. Sem a sua apresentação a participação não será possível.
- ⊙ Desclassificações: qualquer juiz/árbitro de competição está habilitado para retirar de prova qualquer atleta que: manifeste mal estar físico ou comportamento anti-desportivo;
- ⊙ O Boarder Club de Portugal reserva-se no direito de utilizar a base de dados com todos os elementos preenchidos pelos participantes bem como as fotos da prova e dos participantes para eventuais promoções ou divulgações do evento sendo por isso todos os Direitos de Imagem do Evento da responsabilidade do Boarder Club de Portugal.
- ⊙ A responsabilidade da participação no evento pertence aos participantes. No momento da sua inscrição o participante declara encontrar-se fisicamente apto para o evento. A organização declina toda a responsabilidade dos danos que os participantes possam sofrer durante a prova quer sejam provocados pelos próprios ou terceiros.
- ⊙ Todos os participantes, ao fazer a inscrição, aceitam o presente regulamento e em caso de dúvida ou surgimento de uma situação não contemplada no mesmo devem informar a Organização.

### **Sistema Competitivo**

- ⊙ O objectivo de cada equipa é surfar ondas;
- ⊙ Cada equipa é constituída por 4 elementos;
- ⊙ Os elementos da equipa que estão em terra devem estar dentro duma determinada área - box;
- ⊙ Cada equipa tem um determinado tempo de contagem (40 a 60 min) para validar 8 ondas que deverão ser avaliadas pelo júri; O tempo oficial do heat será definido pela organização;
- ⊙ Cada elemento da equipa poderá validar apenas 2 ondas surfadas por si;
- ⊙ A onda é validada quando o atleta levanta o remo. Quando isto acontece o júri avalia essa onda;
- ⊙ O remo para validar a onda pode ser levantado a meio da onda ou no final da mesma.
- ⊙ O atleta que está no mar pode trocar com um colega sempre que quer, para isso tem de sair correr até à “box” e entregar a prancha ao colega de equipa;
- ⊙ O início e final do “heat” será dado pelo som de uma buzina - um toque para começar e dois toques para acabar;
- ⊙ O heat deve começar a partir de uma área limitada na zona de rebentação ou praia;
- ⊙ A prova poderá disputar-se por 1 ou mais heats dependendo do número de equipas inscritas;
- ⊙ Cada equipa deverá ir equipada de igual;
- ⊙ Existirá uma bonificação para a equipa com o equipamento mais criativo;
- ⊙ Para que a prova possa decorrer as ondas têm que ser consideradas surfáveis em tamanho e forma na opinião da organização;
- ⊙ Será vencedor a equipa que obtiver a pontuação mais elevada.